

| Squash [®] FÉDÉRATION FRANÇAISE | | FEUILLE DE MATCH (Exemple Remplissage) | | | | PARIS 2024 VILLE CANDIDATE | | | | | |
|---|-----------------|---|--------|--------------------------|----------------|-------------------------------|----------------|--------------------------|--------|-----|--------|
| TOURNOI : JEUX OLYMPIQUES 2024 | | | | TOUR : FINALE | | | | | | | |
| Date | 12/07/24 | Horaire | 13H00 | Court n° | Vitré | Vainqueur | Score des Jeux | | | | |
| Joueur A | CROUIN Victor | | | CLT | 111 | CROUIN | 11 11 11 | | | | |
| Joueur B | AUBERT Benjamin | | | CLT | 112 | 3/0 | 8 6 7 | | | | |
| Arbitre | BONGUARDO Yann | | | Marqueur | SAUNDERS Simon | | Durée 48' | | | | |
| Début | 13H00 | Fin | 13H15 | Début | 13H17 | Fin | 13H30 | | | | |
| Début | 13H32 | Fin | 13H48 | Début | | Fin | | | | | |
| A 1 ^{er} jeu B | | A 2 ^{ème} jeu B | | A 3 ^{ème} jeu B | | A 4 ^{ème} jeu B | | A 5 ^{ème} jeu B | | | |
| Nom | CROUIN | Nom | AUBERT | Nom | CROUIN | Nom | AUBERT | Nom | CROUIN | Nom | AUBERT |
| D0 | | D0 | | D0 | | | | | | | |
| G1 | | G1 | | | 1G | | | | | | |
| D2 | | D2 | | | 2D | | | | | | |
| G3 | | G3 | | | 3G | | | | | | |
| | 1D | D4 | | D1 | | | | | | | |
| | 2G | G5 | | G2 | | | | | | | |
| | 3D | | 1D | D3 | | | | | | | |
| | 4G | | 2G | | 4D | | | | | | |
| | 5D | | 3D | | 5G | | | | | | |
| | 6G | D6 | | D4 | | | | | | | |
| D4 | | | 4D | D4 | | | | | | | |
| G5 | | | 5G | G5 | | | | | | | |
| D6 | | | | D6 | | | | | | | |
| | 7G | D7 | | | 7D | | | | | | |
| | 8D | G8 | | G7 | | | | | | | |
| D7 | | D9 | | D8 | | | | | | | |
| G8 | | G10 | | G9 | | | | | | | |
| D9 | | 11 | | D10 | | | | | | | |
| G10 | | | | 11 | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | |
| | 11/8 | | 11/6 | | 11/7 | | / | | / | | |



GESTION DES BLESSURES

La première chose à faire est de **STOPPER** le jeu et d'**ALLER CONSTATER** l'existant.



| Incident | Décisions et temps de récupération accordés |
|---|---|
| Maladie ou indisposition | <ul style="list-style-type: none"> Concession du jeu ou gain du match à l'adversaire si le joueur n'est pas en mesure de reprendre le jeu (<i>Un seul jeu peut être concédé</i>) |
| Blessure auto-infligée | <ul style="list-style-type: none"> 3 minutes accordées + Si temps nécessaire, concession du jeu (<i>Un seul jeu ne peut être concédé</i>) |
| Blessure à Responsabilité partagée | <ul style="list-style-type: none"> 15 minutes accordées + 15 minutes supplémentaires à la discrétion de l'arbitre |
| Blessure infligée par l'adversaire occasionnée accidentellement par l'adversaire | <ul style="list-style-type: none"> Sanction au joueur fautif, 15 minutes accordées et/ou attribution du gain du match au joueur blessé s'il ne peut reprendre le jeu |
| Blessure infligée par l'adversaire occasionnée par une action dangereuse ou délibérée de l'adversaire | <ul style="list-style-type: none"> Si le joueur blessé a besoin d'un délai de soin, le gain du match est accordé au joueur blessé Si le joueur blessé peut reprendre le jeu sans délai, la règle 15 (CONDUITE) doit être appliquée. |
| Saignement | <ul style="list-style-type: none"> Le temps de récupération est accordé en fonction de l'importance du saignement Si résurgence du saignement, concession du jeu Si impossibilité de stopper le saignement, gain du match à l'adversaire |