

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE SQUASH

# Formation Arbitrage et Juge Arbitrage

Le Jeune Officiel

# SOMMAIRE

- Prérequis
- Objectifs
- Programme
- Evaluations
- Perspectives



# PREREQUIS

- Être titulaire d'une licence jeune

# OBJECTIFS

- Le diplôme de « **Jeune Juge** » confère à leur titulaire la possibilité d'officier des compétitions internes non homologuées et d'assister un Juge Arbitre officiel sur une compétition officielle
- Les diplômes de « **Jeune Arbitre** » confèrent à leur titulaire la possibilité d'officier des matches en compétition officielle jeune :
  - Des tournois jeunes
  - Des circuits jeunes
  - Des championnats de ligue individuels et par équipes jeunes
  - Des championnats de France individuels et par équipes jeunes

- 2 Niveaux de diplôme d'arbitre
  - 1<sup>er</sup> Niveau : **Jeune Marqueur**

Le diplôme de Jeune Marqueur confère à son titulaire la possibilité d'officier des matches en tant que marqueur

- 2<sup>e</sup> Niveau : **Jeune Arbitre**

Le diplôme de Jeune Arbitre confère à son titulaire la possibilité d'officier des matches en tant que marqueur et / ou arbitre

# PROGRAMME « JEUNE JUGE »

- Formation en école de squash par l'éducateur
- Compétences à acquérir :
  - Savoir construire un tableau en ligne
  - Savoir construire un tableau en système de poules
  - Maîtriser le logiciel pour :
    - Inscrire les joueurs
    - Elaborer le tableau
    - Rentrer les résultats
- Délivrance du diplôme de « Jeune Juge »



# PROGRAMME « JEUNE MARQUEUR »

- Formation en école de squash par l'éducateur
- Compétences à acquérir :
  - au 1<sup>er</sup> niveau : Jeune Marqueur
    - Tenir une feuille de match (technique de rédaction)
    - Ponctualité
    - Travail en équipe
    - Savoir annoncer les fautes en respectant le vocabulaire officiel
    - Connaître les annonces officielles de début de match
    - Annoncer le score en respectant les annonces officielles
    - Parler fort
    - Faire des annonces claires et rapides
    - Rester concentrer vigilant, neutre
    - Faire respecter le code de conduite
- Délivrance du diplôme de « Jeune Marqueur »

# PROGRAMME

- Formation en école de squash par l'éducateur
- Compétences à acquérir :
  - au 2<sup>e</sup> niveau : Jeune Arbitre
    - Connaître les règles simples
    - Connaître la démarche pour donner un let
    - Faire respecter le port des lunettes
    - Savoir intervenir sur une faute de son marqueur
    - Suivre le déroulement du score
    - Savoir gérer le temps d'échauffement et le temps entre les jeux
    - Prendre des décisions claires et rapides
    - Maîtriser la terminologie de l'arbitrage
- Délivrance du diplôme de « Jeune Arbitre »

# EVALUATIONS

- **Jeune Juge**

- Epreuve théorique

Épreuve écrite de 45' portant sur l'élaboration des tableaux (tableau en ligne et poule)

Barème : un minimum de 13/20 de moyenne est requis pour valider l'épreuve écrite

- Epreuve pratique

Épreuve de mise en situation pratique de juge arbitre sur une compétition interne

Barème : 6 items sur 7 doivent être validés

- **Jeune Marqueur**

- Epreuve théorique

Épreuve écrite de 30' portant sur les règles relatives au marquage

Barème : un minimum de 13/20 de moyenne est requis pour valider l'épreuve écrite

- Epreuve pratique

Épreuve de mise en situation pratique de marquage

Barème : 4 items sur 7 doivent être validés (dont 2 obligatoires)

- **Jeune Arbitre**

- Epreuve théorique

Épreuve écrite de 30' portant sur les règles à l'arbitrage

Barème : un minimum de 20/30 de moyenne est requis pour valider l'épreuve écrite

- Epreuve pratique

Épreuve de mise en situation pratique d'arbitrage en tournoi jeune

Barème : 3 items sur 5 doivent être validés (dont 1 obligatoire)

+ Valider l'arbitrage de 5 matches en compétition jeune (fiche récapitulative d'arbitrage)



# PERSPECTIVES

A partir de 18 ans, le Jeune Arbitre peut prétendre à obtenir **le diplôme d'Arbitre 1<sup>er</sup> degré** par Validation d'acquis d'expérience

## Prérequis :

- Être âgé de 18 ans minimum
- Avoir officié sur 10 matches en compétitions seniors validés par un Juge Arbitre ([fiche récapitulative d'arbitrage](#))